

### 6.5. Duomenų nepriklausomumo lygiai

1-21

Sistema palaiko **loginį duomenų nepriklausomumą**, jei vartotojas ir jo programos nepriklauso nuo loginės DB struktūros pasikeitimų.

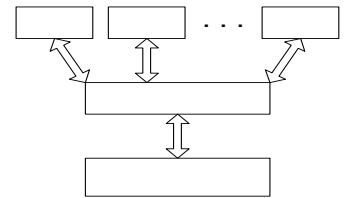
**Fizinis duomenų nepriklausomumas** reiškia vartotojų ir jų programų nepriklausomumą nuo fizinės DB struktūros.

ANSI numato **trijų sluoksnių** duomenų bazių sistemų architektūrą.

**Išorinis lygis**  
(individualūs vartotojų įvaizdžiai)

**Konceptualus lygis**  
(apibendrintas vartotojų įvaizdis)

**Vidinis lygis**  
(duomenų vaizdas fiziniame atmintyje)



Pav. Trys DBVS architektūros lygiai

- **Vidinis** (fizinis) - susijęs su duomenų saugojimo būdais fiziniuose laikmenose.
- **Išorinis** - susijęs su duomenų vaizdavimu individualiems vartotojams. Tai - individualus DB struktūros įvaizdis.
- **Konceptualus** lygis - visų duomenų loginė struktūra. Tai apibendrintas dalykinės srities modelis.

- **Loginis duomenų nepriklausomumas** – tai nepriklausomumas tarp išorinio ir konceptualaus lygių.
- **Fizinis nepriklausomumas** – tarp konceptualaus ir vidinio lygių.
- **Fizinis nepriklausomumas** numato saugomos informacijos pernešimą nuo vieno nešėjų prie kitų, nekeičiant taikomųjų programų.
- **Loginis nepriklausomumas** leidžia išlikti vartotojų programoms veikiančiomis, netgi pakeitus konceptualų duomenų modelį.
- **Fizinis nepriklausomumas** pasiekiamas, daugiausia, DBVS ir operacijų sistemos priemonėmis.

3-21

### 6.6. Loginio duomenų nepriklausomumo užtikrinimas

4-21

Su loginiu duomenų nepriklausomumu yra susiję du pagrindiniai aspektai – DB struktūros

- **augimas**
- **restruktūrizacija.**

DB **struktūros augimas** galimas dviem būdais:

- papildant egzistuojančią lentelę nauju stulpeliu;
- sukuriant naują lentelę duomenų bazėje.

**Naujos lentelės ar ryšio tarp jų** (išorinio raktų) **sukūrimas** niekaip neįtakoja anksčiau sudarytų užklausų ir kitų SQL DML sakinių.

**Naujas stulpelis** lentelėje gali įtakoti tik užklausas **SELECT \***

5-21

```
INSERT INTO Seni_Projektai  
SELECT * FROM Projektai
```

Naują stulpelį galima „**paslėpti**“.

$L(R)$  papildome stulpeliais  $A$ :

```
CREATE TABLE  $L_1(R, A)$   
INSERT INTO  $L_1(R)$  SELECT R FROM L  
DROP TABLE L  
CREATE VIEW  $L(R)$  AS SELECT R FROM  $L_1$ 
```

### DB restruktūrizacija:

$L(A, B, C) \Rightarrow L_1(A, B)$  ir  $L_2(A, C)$

- 1) sukuriame lenteles  $L_1(A, B)$  ir  $L_2(A, C)$ ;
- 2) iš  $L(A, B, C)$  perkeliame duomenis į  $L_1$  ir  $L_2$ ;
- 3) sunaikiname lentelę  $L$ ;
- 4) sukuriame virtualiąją lentelę:

```
CREATE VIEW  $L(A, B, C)$  AS  
SELECT  $L_1.A, L_1.B, L_2.C$  FROM  $L_1, L_2$   
WHERE  $L_1.A = L_2.A$ 
```

6-21

### Visiško loginio nepriklausomumo pasiekti nepavyksta.

7-21

Loginis duomenų nepriklausomumas turi prasmę tik tuomet, kai DB prieš pakeitimą ir po jo yra tapačios informacijos prasme. Todėl stulpelių ir lentelių naikinimas nevedinamas restruktūrizacija.

### 6.7. Virtualiųjų lentelių privalumai ir trūkumai

8-21

Pagrindiniai virtualiųjų lentelių **privalumai**:

- **Saugumas.** Sukuriant virtualiąsias lenteles galima „paslėpti“ realiųjų lentelių stulpelius bei eilutes.
- **Užklausų paprastumas.** Sudėtingas užklausa ar jų bendrasis dalis galima apibrėžti virtualiosiomis lentelėmis.
- **Struktūros paprastumas.** Vartojant virtualiąsias lenteles, kiekvienam vartotojui galima sudaryti „savą“ DB struktūrą.
- **Loginis nepriklausomumas.** Restruktūrizuojant DB, galima sukurti vaizdus, kurie „paslepia“ daugelį DB struktūros pasikeitimų.

Virtualiųjų lentelių **trūkumai**:

- **Našumas.** DBVS užklausas virtualiai lentelei turi transformuoti į užklausas realioms lentelėms.
- **Ribojimai atnaujinimui.** Duomenų atnaujinimas yra galimas tik gana paprastose virtualiose lentelėse.

Įprastai virtualiajai lentelei taikome „lango“ įvaizdį.

MVL galima taikyti „**fotografijos**“ įvaizdį.

Fotografijos **sensta**.

MVL duomenims pasenus, juos galima atnaujinti.

**PostgreSQL** (nuo 9.6 ver.) MVL sudaromos sakiniu:

```
CREATE MATERIALIZED VIEW
```

IBM DB2 MVL sudaromos sakiniu (angl. *materialized query table*)

```
CREATE TABLE AS
```

SQL standarte MVL kūrimo sakinio nėra.

**[WITH [NO] DATA]** – Pradinio užpildymo duomenimis strategija:

**WITH DATA** – užpildoma kuriant MVL (užpildymas gali užtrukti) – numatytoji reikšmė,

**WITH NO DATA** – atidėti vėlesniam laikui.

Atidėtas užpildymas duomenimis atliekamas sakiniu: **REFRESH MATERIALIZED VIEW**

MVL užpildymas duomenimis vadinamas **materializacija**, kas artima duomenų parankiniam padėjimui (angl. *caching*)

### Automatinis MVL duomenų atnaujinimas

- Užtikrina dalis DBVS, pvz. DB2 ir Oracle.
- Kuriant MVL, nurodoma duomenų atnaujinimo (**REFRESH**) strategija.
- **REFRESH** strategijos:
  - **IMMEDIATE** – atnaujinti, kai pasikeičia pradinių lentelių duomenys. Sakiniai **INSERT**, **UPDATE** ir **DELETE** automatiškai iššaukia atnaujinimą.
  - **DEFERRED** – duomenys atnaujinami sakiniu **REFRESH**.

**PostgreSQL** automatinio atnaujinimo **neužtikrina**.

### 6.8. Materializuotos virtualiosios lentelės

Vykdam užklausas virtualiosioms lentelėms, apibrėžiančioji **užklausa yra vykdoma kiekvieną kartą**.

**Kai** duomenys konkrečioje VIEW ieškomi dažnai, yra tikslinga **įsiminti** apibrėžiančiosios užklauso rezultata.

Įsimintas konkretus užklauso rezultatas vadinama **materializuota virtualiaja lentele (MVL) (materializuotuoju rodiniu) (angl. materialized view)**.

```
CREATE MATERIALIZED VIEW
```

```
ApieVykdytojus(Vykdytojas,  
VisosValandos, Projektai)  
AS SELECT Vykdytojas, SUM(Valandos),  
COUNT(*)  
FROM Vykdymas  
GROUP BY Vykdytojas  
WITH DATA ;
```

čia

**WITH DATA** – pradinio užpildymo strategija.

**Duomenų atnaujinimo (materializavimo) sakinys:**  
**REFRESH MATERIALIZED VIEW** <MVL vardas>

- Šį sakinį būtina įvykdyti visoms MVL, kurios nebuvo užpildytos duomenimis kuriant jas.
- Šio sakinio vykdymo dažnis priklauso nuo konkrečių aplinkybių.
- Duomenų įvedimas, atnaujinimas ir šalinimas MVL dažniausiai yra neprasmingas ir negalimas, nors dalyje DBVS (Oracle) tai yra galima ir taikoma.

### 6.9. Laikinosios lentelės

Kuriant lentelę sakiniu **CREATE TABLE** galima nurodyti, kad ji bus laikina:

```
CREATE TEMPORARY TABLE Duomenys (  
Nr INTEGER NOT NULL PRIMARY,  
Suma DECIMAL (15, 2) CHECK(Suma > 0));  
INSERT INTO Duomenys  
(Nr, Suma) VALUES (1, 120.20);  
INSERT INTO Duomenys  
(Nr, Suma) VALUES (2, 20.10);
```

**SELECT \* FROM** Duomenys

17-21

Nr	Suma
1	120.20
2	20.10

**SELECT \* FROM** Duomenys **WHERE** Nr = 1

Nr	Suma
1	120.20

**Pasibaigus** darbo su DB **sesijai** (atsijungus nuo DB), skirtingos DBVS skirtingai elgiasi su laikinosiomis lentelėmis:

19-21

- 1) PostgreSQL: laikinoji lentelė sunaikinama, norint pasinaudoti kitoje sesijoje reikia perkurti ją.
- 2) SQL standartas: ištrinami tik duomenys, o lentelės apibrėžimas išlieka, kol lentelė nebus sunaikinta. Kitoje sesijoje ją vėl galima užpildyti duomenimis:

```
INSERT INTO Duomenys  
AS SELECT Vykdytojas, SUM(Valandos)  
FROM Vykdymas
```

Duomenys laikinojoje lentelėje gali išlikti iki transakcijos pabaigos ar iki sesijos pabaigos – tai nurodoma fraze

18-21

**ON COMMIT DELETE | PRESERVE ROWS**

```
CREATE TEMPORARY TABLE Duomenys (  
  Nr INTEGER NOT NULL PRIMARY,  
  Suma DECIMAL (15, 2) CHECK (Suma > 0)  
ON COMMIT DELETE ROWS);
```

– eilutės lentelėje išliks tik iki transakcijos pabaigos.

**PRESERVE ROWS** – numatytasis veiksmas.

Laikinoji lentelė gali būti ir sukurta užpildant ją duomenimis:

20-21

```
CREATE TEMPORARY TABLE  
ApieVykdytojus(Vykdytojas, VisosValandos, Projektai)  
AS SELECT Vykdytojas, SUM(Valandos),  
  COUNT(*) FROM Vykdymas ;
```

Šis apibrėžimas tapatus tokiam:

```
CREATE TEMPORARY TABLE  
ApieVykdytojus (Vykdytojas,VisosValandos, Projektai)  
AS SELECT Vykdytojas, SUM(Valandos),  
  COUNT(*) FROM Vykdymas  
ON COMMIT PRESERVE ROWS;
```

Lentelė, sukurta taikant užklausą (**AS SELECT**), neturi tiesioginio ryšio su pradinėmis lentelėmis, todėl neturi duomenų atnaujinimo mechanizmo.

21-21